Экспресс-вопросы

1. Перечислите принципы фон Неймана.
2. Что такое «принцип двоичного кодирования»?
3. Что такое «принцип однородности памяти»?
4. Что такое «принцип адресности памяти»?
5. Что такое «принцип последовательного программного управления»?
6. Какие компьютеры назвают «фоннеймановскими»?
7. На какой технической базе работали ЭВМ первого поколения?
8. На какой технической базе работали ЭВМ второго поколения?
9. На какой технической базе работали ЭВМ третьего поколения?
10. Что такое «интегральная схема»?
11. На какой технической базе работают ЭВМ четвертого поколения?
12. В чем измеряют производительность ЭВМ?
13. Дайте классификацию ЭВМ.
14. Что такое архитектура компьютера?
15. Перечислите свойства архитектуры.
16. Что такое «универсальность»?
17. Что такое «совместимость»?
18. Что такое «агрегатный принцип построения технических средств»?
19. Что дает «высокая технологичность»?
20. Что такое «соответствие стандартам»?
21. Дайте классификацию устройств, входящих в состав ПК.
22. Что такое «системные устройства»?
23. Что такое «периферийные устройства»?
24. Что такое «внешние устройства»?
25. Что такое «внутренние устройства»?
26. Что такое «основные устройства»?
27. Что такое «дополнительные устройства»?
28. Что такое системная шина?
29. Какова основная функция системной шины?
30. Что такое микропроцессор?
31. Назовите основные параметры микропроцессора.
32. Что такое «тактовая частота»?
33. Что такое «разрядность»?
34. Назовите виды памяти, используемые в компьютере.
35. Для чего используется оперативная память?
36. Для чего используется постоянная память?
37. Для чего используется полупостоянная память?
38. Для чего используется видеопамять?
39. Для чего используется кэш-память?
40. Назовите основные характеристики жесткого диска.
41. Что такое оптический диск?
42. В чем принципиальная разница между CD, DVD, BR?
43. Назовите основные отличия флэш-памяти от жесткого диска.
44. Что такое видеокарта?
45. Для чего служит графический видеоускоритель?
46. Для чего предназначен корпус?
47. Какие задачи выполняет блок питания компьютера?
48. Что такое устройства ввода информации?
49. Перечислите типы устройств ввода информации.
50. Что такое клавиатура?

51. Назовите группы клавиш на клавиатуре.
52. Какие бывают координатные устройства ввода?
53. Перечислите типы компьютерных мышей по конструкции детектора движения.
54. Перечислите типы компьютерных мышей по интерфейсу.
55. Перечислите типы компьютерных мышей по способу подключения.
56. Что такое трекбол?
57. Что такое тачпад?
58. Что такое трекпойнт и для чего он используется?
59. Что такое сенсорный экран?
60. На чем основана работа резистивного сенсорного экрана?
61. На чем основана работа проекционно-емкостного сенсорного экрана?
62. На чем основана работа инфракрасного сенсорного экрана?
63. На чем основана работа тензометрического сенсорного экрана?
64. Что такое сканер?
65. Перечислите типы сканеров.
66. Перечислите игровые устройства ввода данных.
67. Что такое «устройства вывода данных»?
68. Что такое монитор?
69. Перечислите типы мониторов.
70. Объясните принцип действия ЭЛТ-монитора.
71. Объясните принцип действия ЖК-монитора.
72. Что такое проекционный монитор?
73. Объясните принцип действия OLED-монитора.
74. В чем заключается различие между LED-монитором и OLED-монитором?
75. Что такое принтер?
76. Перечислите типы принтеров.
77. В чем заключается принцип работы лазерного принтера?
78. В чем заключается принцип работы струйного принтера?
79. Перечислите типы плоттеров.
80. Какие устройства используются для вывода звука?
81. Что такое устройства ввода-вывода?
82. Приведите примеры устройств ввода-вывода.
83. Что такое сетевой адаптер?
84. Что такое модем?
85. Что такое звуковой адаптер?
86. Что такое источник бесперебойного питания?
87. Что такое ТВ-тюнер?
88. Что такое «информационная революция»?
89. С чем связана первая информационная революция?
90. С чем связана вторая информационная революция?
91. С чем связана третья информационная революция?
92. С чем связана четвертая информационная революция?
93. С чем может быть связана пятая информационная революция?
94. Для чего в компьютере служит память?
95. Что такое программа?
96. Опишите последовательность действий процессора при выполнении программы.
97. В чем заключается принцип запоминаемой (хранимой) программы?
98. Какому из принципов фон Неймана соответствует принцип хранимой программы?
99. Что означает «CISC-архитектура»?
100. Что означает «RISC-архитектура»?
101. С какой информацией работает компьютер?
102. Назовите минимальную единицу информации, с которой работает компьютер.

103. Что такое ASCII?
104. Что такое программное обеспечение компьютера?
105. Дайте классификацию программного обеспечения компьютера.
106. Что такое системное ПО?
107. Что такое прикладное ПО?
108. Что такое инструментальное ПО?
109. Опишите последовательность операций при включении компьютера.
110. Что такое операционная система?
111. Какие типы операционных систем вы можете назвать (по любому признаку)?
112. Что такое многозадачная операционная система?
113. Что означает «многопользовательская операционная система»?
114. В чем особенность многоядерных операционных систем?
115. На какие уровни делится ОС?
116. Что такое физическая структура носителя информации?
117. От чего зависит физическая структура носителя информации?
118. Что такое кластер?
119. Что означает «фрагментированный файл»?
120. В чем заключается отрицательная черта фрагментированного файла?
121. Почему на флэш-носителях фрагментация файла не играет роли?
122. Что такое форматирование?
123. Что такое логическая структура носителя?
124. Назовите основные области логической структуры носителя.
125. Что такое главная загрузочная запись?
126. Что такое файл?
127. Что представляет собой файловая система?
128. Какие имена существуют у файла?
129. Что такое драйвер?
130. Назовите основные функции драйвера.
131. Дайте классификацию прикладного программного обеспечения.
132. Перечислите основные типы программ работы с текстовой информацией.
133. Что такое текстовый редактор?
134. Что такое текстовый процессор?
135. Что такое издательская система?
136. Для чего предназначены редакторы формул?
137. Что представляет собой компьютерная графика?
138. Перечислите способы формирования изображений в компьютере.
139. Что такое векторная компьютерная графика?
140. Что лежит в основе векторной графики?
141. Что такое растровая компьютерная графика?
142. Назовите основные характеристики растрового изображения.
143. Что представляет собой фрактальная графика?
144. Что такое фрактал?
145. Что такое трехмерная графика?
146. В каких областях находит применение трехмерная графика?
147. Что такое кодирование цвета?
148. Что представляет собой цветовая модель RGB?
149. Что представляет собой цветовая модель CMYK?
150. В чем принципиальная причина отличий модели RGB от CMYK?
151. Каким образом задается цвет с использованием какой-либо цветовой модели?
152. Что такое база данных?
153. Что такое СУБД?
154. Дайте классификацию СУБД по способу размещения.

155. Что такое централизованная архитектура?
156. Что такое файл-серверная архитектура?
157. Что такое клиент-серверная архитектура?
158. Что такое трехуровневая архитектура (клиент-сервер-сервер)?
159. Дайте классификацию СУБД по модели данных.
160. Каким образом представляются данные согласно реляционной модели данных?
161. Что такое электронная таблица?
162. Что такое сетевые приложения?
163. Что такое гипертекст?
164. Что такое мультимедиа?
165. В чем суть психоакустической модели сжатия звуковой информации?
166. Что такое кодек?
167. Что такое виртуальная реальность?
168. Что такое дополненная реальность?
169. Что такое информационно-поисковая система?
170. Что представляет собой автоматизированная система?
171. Что такое САПР?
172. Что такое АСНИ?
173. Для чего используются АСНИ?
174. Что такое ГИС?
175. Перечислите типы инструментального ПО.
176. В чем основная особенность языков программирования низкого уровня?
177. Как выполняется программа на интерпретаторе?
178. Как выполняется компилируемая программа?
179. Что такое технология программирования?
180. Назовите основные технологии программирования.
181. Что такое процедурное программирование?
182. Что такое структурное программирование?
183. Назовите основные структурные операторы.
184. Что такое оператор «линейная цепочка»?
185. Что такое оператор «ветвление»?
186. Что такое оператор цикла?
187. Что такое подпрограмма?
188. В чем суть нисходящего проектирования?
189. Перечислите цели структурного программирования.
190. Что такое модульное программирование?
191. Что такое объектно-ориентированное программирование?
192. Что такое объект в ООП?
193. Что такое класс в ООП?
194. Что такое инкапсуляция?
195. Что такое полиморфизм?
196. Что такое проприетарное ПО?
197. Назовите основные ограничения проприетарного ПО.
198. Что такое свободное ПО?
199. Что такое открытое ПО?
200. В чем отличие свободного ПО от открытого?