Лабораторная работа №1

Знакомство с графической системой КОМПАС-3D V10

Цель работы: Освоение основных приемов работы с редактором

КОМПАС-ГРАФИК

Задание 1.1. Построить изображение плоской детали **Пластина**, используя образец на рис. 1.1.

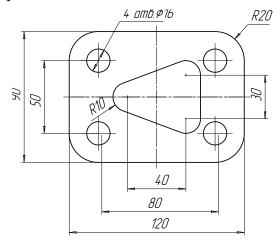
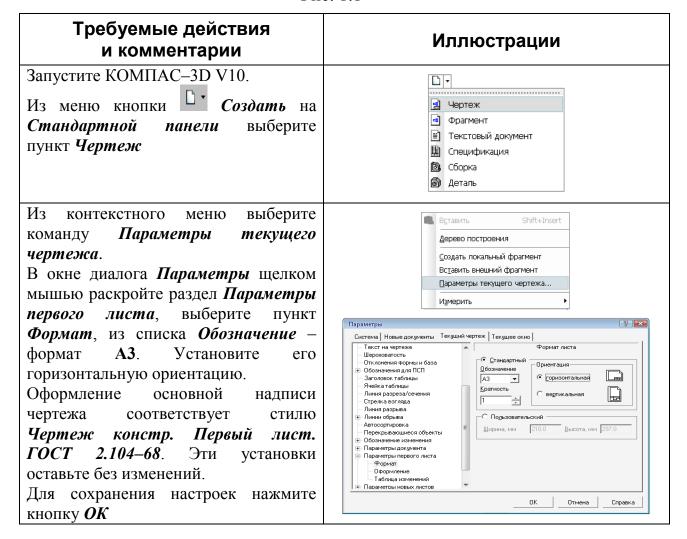
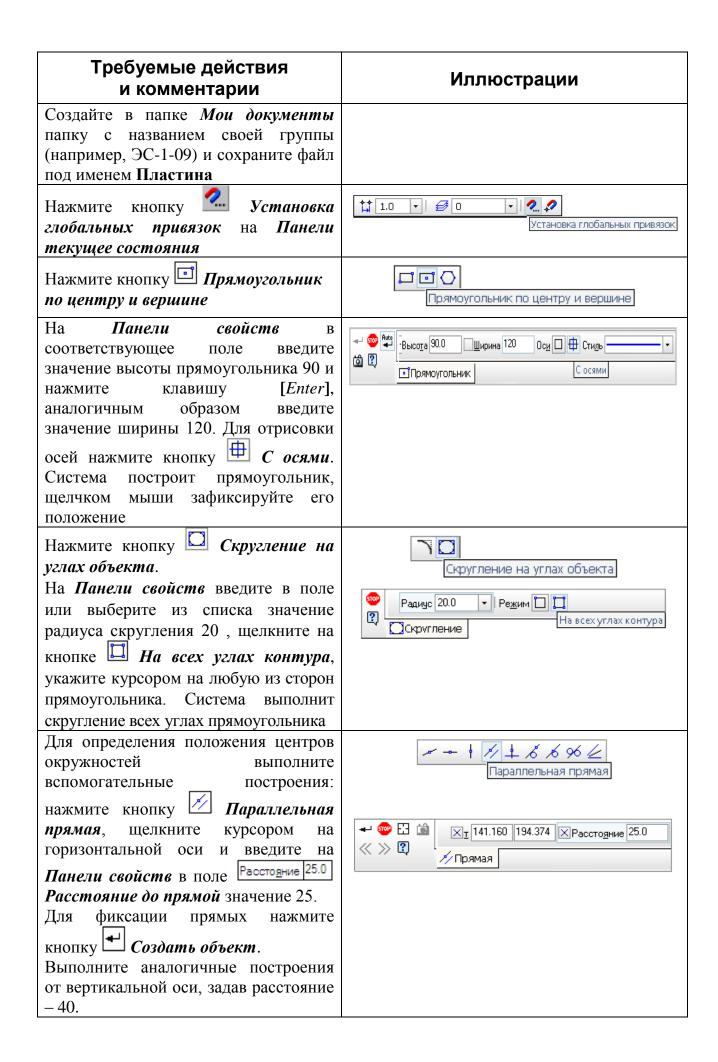


Рис. 1.1





Требуемые действия и комментарии	Иллюстрации		
Полученные точки пересечений			
определят положение центров			
отверстий			
Нажмите кнопку Ввод окружности . На Панели свойств в	• _ ///_ @ С_ Ф_ № В С/_ Окружность		
поле Радиус окружности введите	→ ® Auto VP PP PP		
значение 8. Для отрисовки осей	Ф Радиус 8.0 Оси О ⊕ Стиль		
нажмите кнопку \square <i>С осями</i> .			
Система выполнит построение первой			
окружности.	Длина кривой		
Для построения другой окружности	Длина сегмента кривой Между 2 точками		
воспользуйтесь Геометрическим	Между 2 точками на кривой		
калькулятором: в поле Радиус	Диаметр Радиус		
щелкните правой кнопкой мыши,	Полуось эллипса		
выберите из контекстного меню	Длина строки текста Длина строки текста Габарит объекта		
команду <i>Радиус</i> и укажите курсором	Ф (2) Окружность Радицс Осу Окружность		
на первой окружности.			
Система выполнит построение второй			
окружности			
Выделите рамкой изображение			
окружностей.			
На панели <i>Редактирование</i> нажмите			
кнопку Симметрия.			
Нажмите кнопку Выбор базового			
объекта и щелкните мышью по			
горизонтальной оси симметрии.			
Система выполнит построение			
нижних отверстий.	風祖☑≥8星/火酉→		
Прервите работу команды			
Симметрия и снимите выделение со			
всех объектов.			
Для удаления вспомогательных			
построений выполните команду			
Редактор/Уда-			
лить/Вспомогательные кривые и			
точки/В текущем виде			
Для построения выреза определите			
положения центров дуг, используя			
вспомогательные построения			



Задание 1.2. Построить многоугольник, описанный (вписанный) вокруг окружности. Для построения изображения следует использовать образец на рис.1.2.

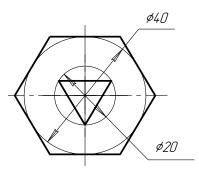


Рис. 1.2

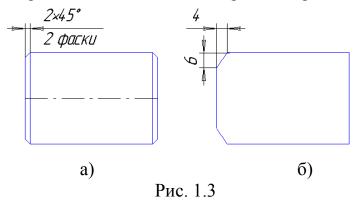


Требуемые действия и комментарии	Иллюстрации
Для построения треугольника установите количество вершин, равное 3, выберите способ построения <i>По описанной окружности</i> , введите значение радиуса — 10 и выполните построение	
Нажмите кнопку Прервать команды для завершения работы команды	

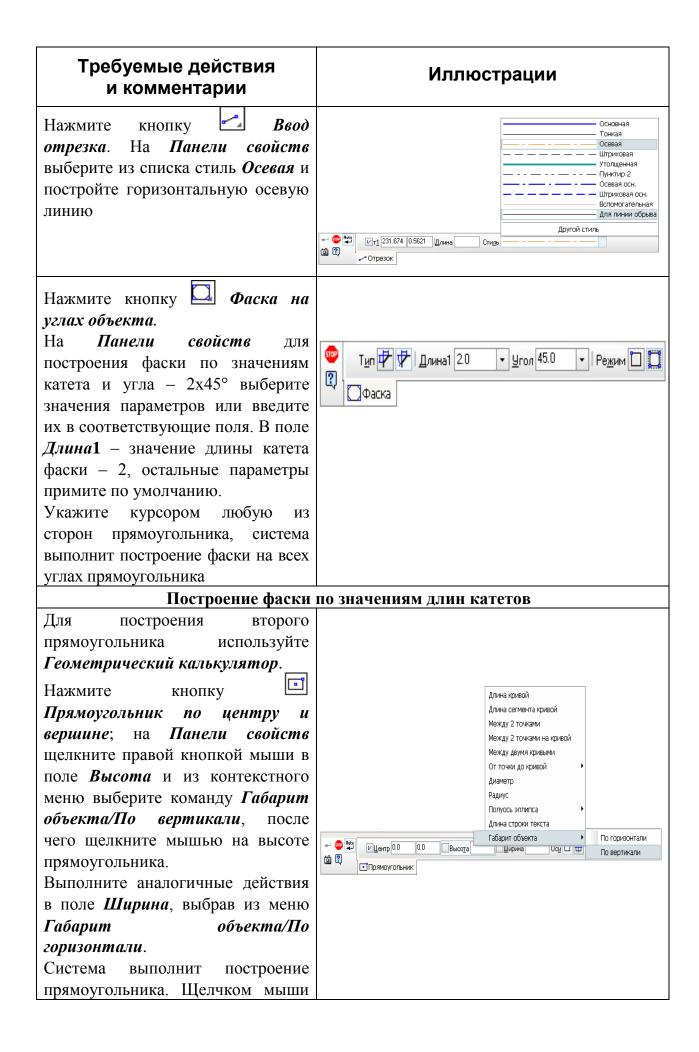
Задание 1.3. Выполнить построение фасок:

- а) по значениям длины катета и угла фаски;
- б) по значениям длин катетов фаски.

Для построения изображений использовать образец на рис. 1.3.



Требуемые действия и комментарии	Иллюстрации
Построить фаску по з	начениям длины катета и угла
Нажмите кнопку Прямоугольник по центру и вершине. Зафиксируйте прямоугольник щелчком мыши	Прямоугольник по центру и вершине



Требуемые действия и комментарии	Иллюстрации		
зафиксируйте его положение			
Выделите щелчком мыши			
прямоугольник и выполните			
команду <i>Редактор/Разрушить</i>			
Нажмите кнопку Фаска .			
Для построения фаски по длинам			
двух катетов на Панели свойств	Тип ₩ Длина1 4.0 Длина2 6.0 ▼		
нажмите кнопку 🗗 Фаска по	Фаска		
двум длинам . В поля Длина1 и			
Длина2 введите соответственно			
значения длин катетов:4 и 6.			
Укажите курсором нужные			
стороны объекта, система			
выполнит построение фаски			
Нажмите кнопку 🖭 Прервать			
команду для завершения работы			
команды			
Сохраните выполненный чертеж,			
не проставляя размеров, и			
завершите работу с системой			

Контрольные вопросы:

- 1. Перечислите элементы графического интерфейса системы КОМПАС.
- 2. Как выполняются настройки чертежа: выбор формата, его ориентация, стили основной надписи?
- 2. Как в графическом редакторе выполняется построение плоского чертежа?
- 3. С помощью каких команд выполняется управление изображением на чертеже?