**Тематические разделы тестовых заданий по курсу   
«История развития вычислительной техники и языков программирования»**

1. Развитие архитектуры и стандартов вычислительных машин (10 тестов)
2. Развитие программного обеспечения ВТ и пользовательского интерфейса (22 теста)

**IV. Развитие архитектуры и стандартов вычислительных машин**

I:

S: Принцип хранимой программы был предложен:

-: Джоном фон Нейманом

-: Чарльзом Бэббиджем

-: Аланом Тьюрингом

-: Клодом Шенноном

I:

S: Идея программного управления вычислительными процессами впервые была сформулирована

-: Н. Винером

-: Дж. Маучли

+: Ч. Бэббиджем

-: Дж. Фон Нейманом

I:

S: Стандартизация на вычислительную технику была реализована при конструировании

-: ENIAC

+: IBM-360

-: Pentium

-: EC-ЭВМ

I:

S: Размер байта, равный 8 битам, был определен

-: 1946 г.

-: 1954 г.

+: 1961 г.

-: 1995 г.

I:

S: Согласно стандарту System/360 1 байт равен

-: 4 бита

-: 6 бит

+: 8 бит

-: 16 бит

I:

S: Гарвардская архитектура вычислительной системы отличается от принстонской

-: принципом адресности

-: принципом программного управления

-: принципом однородности памяти

+: раздельной памятью для команд и данных

I:

Q: Установите порядок развития архитектурных решений, применяемых в микропроцессорах

1: Принстонская/гарвардская архитектуры

2: Конвейерная архитектура

3: Суперскалярная архитектура

4: Многоядерность

5: Кэширование

6: Векторность

I:

S: Процессоры архитектуры x86 являются

-: RISK-процессорами

-: SISK- процессорами

+: SISK- процессорами с RISC-ядром

-: RISK-процессорами с CISK-ядром

I:

S: Советскими/Российскими суперкомпьютерами являются

-: Крей

+ Эльбрус

-: БлюГен

+: Скиф

-: Иллиак

I:

S: Советским персональным компьютером является

-: Альтаир

-: Аппл-1

+: Агат

-: Пентиум

+: ZX Spectrum

**V. Развитие программного обеспечения ВТ и пользовательского интерфейса**

I:

S: Первые программы появились у машин

+: I поколения

-: II поколения

-: IIIпоколения

-: IV поколения

I:

S: Первые операционные системы появились у машин …

-: I поколения

+: II поколения

-: IIIпоколения

-: IV поколения

I:

S: Языки высокого уровня появились ...

-: в первой половине XX века

+: во второй половине XX века

-: в 1946 году

-: в 1951 году

I:

S: Поставьте в соответствие периоды развития операционных систем с поколениями ЭВМ

L1: Пакетные ОС

R1: II поколение

L2: Операционных систем нет

R2: I поколение

L3: Первые многозадачные ОС

R3: III поколение

L4: Сетевые и распределенные системы

R4: IV поколение

I:

Q: Расставьте типы операционных систем в порядке возрастания их эффективности

1: Пакетная ОС

2: Мультипрограммная ОС с режимом разделения времени

3: Мультипрограммная ОС с режимом разделения памяти

4: Сетевые и распределенные ОС

I:

Q: Перечисленные типы операционных систем расставить в хронологическом порядке их появления

1: OS/360

2: UNIX

3: MS-DOS

4: Windows

5: Linux

I:

S: К достоинствам операционной системы UNIX НЕ относится

-: мощность базового набора средств

-: открытость

+: малая ресурсоёмкость

-: развитость интерфейсов

-: переносимость

I:

S: Операционная система MS DOS появилась

-: в 50-е годы XX века

-: в середине 1960-х годов

-: в середине 1990-х годов

+: в 1981г.

I:

S: Операционная система Unix появилась

-: в конце 50-х годов

+: в 1969 г.

-: в середине 1990-х годов

-: в 1985г.

I:

S: Операционная система Windows появилась в

+: 1985г.

-: 1995 г.

-: 1998 г.

-: 2000 г.

I:

S: Операционная система Linux появилась

-: в конце 70-х годов

+: в 1990 г.

-: в середине 1990-х годов

-: в 2001г.

I:

S: Операционную систему Unix сопровождал компилятор с языка

-: FORTRAN

-: BASIC

+: C

-: Pascal

I:

S: Операционную систему Linux разработал

-: Кен Томпсон

-: Деннис Ритчи

+: Линус Торвальдс

-: Билл Гейтс

I:

S: Режим работы, реализованный операционной системой MS DOS,

-: пакетный

-: мультипрограммный

+: интерактивный

-: автономный

I:

S: В операционной системе MS DOS функции командного процессора выполняет модуль

-: IO.sys

-: MSDOS.sys

-: autoexec.bat

-: Command.com

I:

S: Основной вид пользовательского интерфейса в операционной системе Windows является

-: интерфейс командной строки

+: графический интерфейс

-: интерфейс запуска пакетов задач

-: речевой интерфейс

I:

S: Операционная система Windos разработана фирмой

-: Novell

-: IBM Corporation

+: MicroSoft

-: AT&T.

I:

S: Операционная система UNIX разработана фирмой

-: Novell

-: IBM Corporation

-: MicroSoft

+: AT&T.

I:

S: Сопоставьте операционную систему с её фирмой-производителем

L1: Windows

R1: Microsoft

L2: Unix

R2: AT&T

L3: Linux

R3: нет единого координационного центра

L4: MacOS

R4: Apple

I:

S: Пользователи операционной системы Linux НЕ работают через

-: интерфейс командной строки

-: графический интерфейс

-: графический эмулятор терминала

+: панели Norton Commander

I:

Q: Расставить в порядке возрастания удобства работы с ЭВМ следующие виды интерфейсов пользователя

1: Пакетный режим

2: Интерфейс командной строки

3: WIMP-интерфейс

4: SILK-интерфейс

I:

S: Расставить соответствие операционной системы с основным видом пользовательского интерфейса

L1: OS/360

R1: пакетный режим

L2: MS DOS

R2: Интерфейс командной строки

L3: Windows

R3: WIMP

L4: Электронные словари

R4: Режимы распознавания речи