## СОДЕРЖАНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ СТУДЕНТОВ

1. Стратегии и платежные функции.

2. Формы описания игр.

3. Антогонистические игры.

4. Доминирование стратегий.

5. Минимаксные и максиминные стратегии.

6. Верхняя и нижняя цена игры. Цена игры.

7. Смешанные стратегии и теорема о минимаксе для матричных антагонистических игр.

8. Решение игр 2xn и nx2.

9. Игры с непротивоположными интересами.

10. Равновесие по Нэшу.

11. Парето оптимальность.

12. Игры с совершенной и несовершенной памятью.

13 Смешанные стратегии.

14. Динамические игры с полной и совершенной информацией.

15. Метод обратной индукции.

16. Модель Штакельберга.

17. Двукратные игры с полной, но несовершенной информацией.

18. Повторяемые игры. Неограниченно повторяемые игры.

19. Стратегии жесткого и «наивного» переключения.

20. Модель Курно дуополии (бесконечное число раз повторяемая игра).

21. Экстенсивная форма представления игр.

22. Нормализация игры.

23. Динамические игры с полной несовершенной информацией.

24. Совершенное подигровое Нэш-равновесие.

25. Статические игры с неполной информацией.

26. Модель Курно при асимметричной информации.

27. Нормальная форма представления статических Байесовских игр.

28. Определение Байесовского равновесия.

29. Динамические игры с неполной и несовершенной информацией.

30. Сигнализирующие игры.

31. Слабое секвенциальное (совершенное Байесовское) равновесие в сигнализирующих играх