

ВОПРОСЫ

1. Дайте определение мобильных вычислительных устройств.
2. В чем преимущества использования мобильных устройств?
3. Какие типы мобильных устройств существуют?
4. Какие операционные системы используются в мобильных устройствах?
5. Какие типы памяти применяются в мобильных устройствах? В чем заключаются их достоинства и недостатки?
6. Что такое конфигурация J2ME? Какая конфигурация была разработана для мобильных устройств с небольшой памятью?
7. Что такое профиль J2ME?
8. Как называется основной профиль для мобильных устройств? Каковы его свойства?
9. С помощью какого механизма реализуется работа с данными?
10. Какова архитектура классов, обеспечивающих соединения мобильных устройств с сетью?
11. Какие инструменты необходимо установить, чтобы проектировать мобильные приложения для платформы Андроид?
12. Что такое эмулятор мобильного приложения, почему и зачем он используется?
13. Из каких компонентов состоит Андроид-приложение?
14. Что такое управляющий файл в приложении Андроид?
15. Какие объекты могут использоваться для разработки пользовательского интерфейса?