

Темы контрольных работ по дисциплине
Разработка и использование мобильных приложений

1. Мобильные устройства и их характеристики.
2. Обзор инструментальных средств разработки приложений для мобильных устройств.
3. Анализ предметной области. Выявление функциональных требований к приложению.
4. Особенности интерфейсов для смартфонов. Принцип юзабилити.
5. Xamarin Studio. Принципы работы с платформой.
6. Текущие версии операционной системы Android.
7. Эмуляторы Android.
8. Основные элементы архитектуры Android.
9. Виды приложений для Android.
10. Основные элементы интерфейса мобильного приложения.
11. Что такое геолокация?
12. История возникновения мобильных операционных систем.
13. Сравнительная характеристика современных мобильных операционных систем.
14. Работа Android-приложения с локальной базой данных.
15. Применение XML при разработке мобильного приложения