

Лекция 10. Поверхностные интегралы

Поверхности в трехмерном пространстве

Для определения поверхностных интегралов, которое предпримем в дальнейшем, необходимо дать определение поверхности, способы задания поверхностей.

Ранее поверхность определялась как совокупность точек пространства $Oxyz$, координаты x, y, z которых удовлетворяют уравнению $z = f(x, y)$, $(x, y) \in D$, где D - область на плоскости Oxy , или уравнением $x = f(y, z)$, $(y, z) \in E$, где E - область на плоскости Oyz , а также уравнением $y = f(x, z)$, $(x, z) \in G$, где G - область на плоскости Oxz . Каждое из приведенных уравнений называется *явным заданием поверхности*. Если, к примеру, $z = f(x, y)$ непрерывная в области D функция, то поверхность, заданная этим уравнением называется *непрерывной поверхностью*.

Определялась непрерывная поверхность также как совокупность точек пространства $Oxyz$, координаты которых x, y, z удовлетворяют уравнению $F(x, y, z) = 0$ с непрерывной в некоторой пространственной области функцией $F(x, y, z)$. Такая поверхность называется *поверхностью, заданной неявно*.

Наряду с упомянутыми определениями поверхности и их заданиями будут использоваться следующие определения.

Поверхностью называется *непрерывное отображение плоской области D пространства $Oxyz$, определяемое системой функций*

$$S: \begin{cases} x = \varphi(u, v), \\ y = \psi(u, v), \\ z = \chi(u, v), \end{cases} \quad (u, v) \in D,$$

причем φ, ψ, χ - непрерывные функции, определенные в области D (см. рисунок 1). Эта система функций называется *заданием поверхности параметрически*. Переменные u и v называются *параметрами*. Указанное отображение каждой точке (u, v) из области D ставит в соответствие точку (x, y, z) трехмерного пространства. Совокупность всех таких точек пространства и образует поверхность.

К примеру, параметрическое задание поверхности можно записать так:

$$S: \begin{cases} x = u, \\ y = v, \\ z = f(u, v), \end{cases} \quad (u, v) \in D,$$

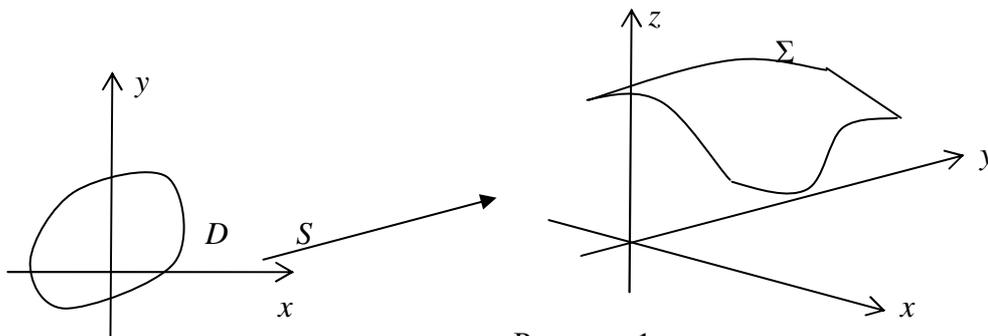


Рисунок 1

С помощью уравнений системы S можно записать вектор

$$\vec{r}(u, v) = \varphi(u, v)\vec{i} + \psi(u, v)\vec{j} + \chi(u, v)\vec{k}, \quad (u, v) \in D,$$

являющимся радиусом – вектором точки $M(x, y, z)$ поверхности (см. рисунок 2). Задание поверхности Σ в виде $\vec{r} = \varphi\vec{i} + \psi\vec{j} + \chi\vec{k}$ называется *заданием поверхности в векторной форме*.

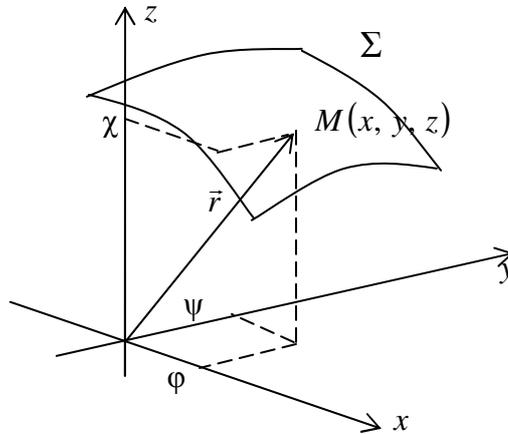


Рисунок 2

В дальнейшем, рассматривая все виды задания поверхностей, будем предполагать выполнения следующих условий.

1. Область D ограничена и замкнута, а ее граница ∂D является кусочно-гладкой кривой без точек самопересечений.

2. Различным внутренним точкам (u, v) области D соответствуют при отображении S различные точки (x, y, z) поверхности.

Поверхность называется *простой*, если условие 2 выполняется также и для граничных точек области D .

Множество точек поверхности, соответствующие граничным точкам области D , составляют *границу поверхности*, или *край поверхности*. Точки поверхности, не принадлежащие краю, называются *внутренними точками поверхности*.

Понятие гладкой поверхности. Уравнения касательной плоскости и нормали к поверхности

Поверхность Σ называется *гладкой*, если для любой ее внутренней точки M существует такая окрестность, которая вырезает часть поверхности Σ , допускающую явное задание хотя бы одного из выше перечисленных видов, где f - непрерывно дифференцируемая функция.

Пусть поверхность Σ задана неявно уравнением

$$F(x, y, z) = 0.$$

Тогда при условии непрерывности в окрестности внутренней точки $M_0(x_0, y_0, z_0)$ частных производных $F'_x(M)$, $F'_y(M)$, $F'_z(M)$ и отличия от нуля хотя бы одной из этих производных в точке M_0 , существует касательная к поверхности Σ в точке M_0 с уравнением

$$F'_x(M_0)(x - x_0) + F'_y(M_0)(y - y_0) + F'_z(M_0)(z - z_0) = 0.$$

Вектор

$$\text{grad}F(M_0) = F'_x(M_0)\vec{i} + F'_y(M_0)\vec{j} + F'_z(M_0)\vec{k}$$

является вектором нормали к поверхности Σ в точке M_0 . Запишем уравнение нормали к поверхности, проходящей через точку M_0 :

$$\frac{x - x_0}{F'_x(M_0)} = \frac{y - y_0}{F'_y(M_0)} = \frac{z - z_0}{F'_z(M_0)}.$$

Поверхностные интегралы первого рода

Пусть Σ - гладкая ограниченная поверхность. Пусть в точках поверхности Σ определена функция $g(M) = g(x, y, z)$. Разобьем ее кусочно-гладкими кривыми на конечное число n частей Σ_i ($i = \overline{1, n}$) так, что каждая часть Σ_i однозначно проектировалась на касательную плоскость, проведенную в любой точке части Σ_i . Пусть точка $M_i(x_i, y_i, z_i) \in \Sigma_i$ произвольная. Число $\Delta\sigma_i$ - площадь части Σ_i . Вычислим сумму

$$s_n = \sum_{i=1}^n g(M_i)\Delta\sigma_i,$$

которая называется интегральной суммой.

Пусть число $d_i = \sup_{M', M'' \in \Sigma_i} \rho(M', M'')$ - диаметр части Σ_i , где величина $\rho(M', M'')$ есть расстояние между точками M' и M'' ; а число $d^{(n)} = \max_{1 \leq i \leq n} d_i$ - мелкость разбиения поверхности Σ .

Каждому значению натурального числа n соответствует число s_n . Таким образом, имеем числовую последовательность $\{s_n\}$. Если существует конечный предел последовательности $\{s_n\}$ при $n \rightarrow \infty$ и $d^{(n)} \rightarrow 0$, не зависящий от способа разбиения поверхности Σ и выбора точек M_i , то этот предел называется *поверхностным интегралом первого рода от функции $g(M)$ по поверхности Σ* и обозначается символом

$$\iint_{\Sigma} g(M) d\sigma.$$

Приведем основные свойства поверхностных интегралов первого рода. Предполагаем существование поверхностных интегралов первого рода от функций $g(M)$, $g_1(M)$, $g_2(M)$ по соответствующим поверхностям.

1. $\iint_{\Sigma} d\sigma = S$, где S - площадь поверхности Σ .
2. $\iint_{\Sigma} Cg(M) d\sigma = C \iint_{\Sigma} g(M) d\sigma$, где C - число.

3.

$$\iint_{\Sigma} (g_1(M) + g_2(M)) d\sigma = \iint_{\Sigma} g_1(M) d\sigma + \iint_{\Sigma} g_2(M) d\sigma.$$

Последние два свойства обобщаются следующим свойством линейности поверхностного интеграла.

$$4. \iint_{\Sigma} (C_1 g_1(M) + C_2 g_2(M)) d\sigma = C_1 \iint_{\Sigma} g_1(M) d\sigma + C_2 \iint_{\Sigma} g_2(M) d\sigma, \text{ где } C_1 \text{ и } C_2 - \text{ числа.}$$

5. Пусть $\Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$, пересечение поверхностей Σ_1 и Σ_2 возможно по краям, то

$$\iint_{\Sigma} g(M) d\sigma = \iint_{\Sigma_1} g(M) d\sigma + \iint_{\Sigma_2} g(M) d\sigma.$$

6. Если для каждой точки $M \in \Sigma$ верно неравенство $g_1(M) \leq g_2(M)$, то

$$\iint_{\Sigma} g_1(M) d\sigma \leq \iint_{\Sigma} g_2(M) d\sigma.$$

7. Имеет место оценка интеграла

$$\left| \iint_{\Sigma} g(M) d\sigma \right| \leq \iint_{\Sigma} |g(M)| d\sigma.$$

Вычисление поверхностного интеграла можно свести к вычислению двойного интеграла по области. Приведем формулы для случаев явного задания поверхности.

Пусть поверхность Σ задана уравнением $z = f(x, y)$, тогда

$$\iint_{\Sigma} g(M) d\sigma = \iint_D g(x, y, f(x, y)) \sqrt{1 + f_x'^2(x, y) + f_y'^2(x, y)} dx dy.$$

Если поверхность Σ задана уравнением $x = f(y, z)$, тогда

$$\iint_{\Sigma} g(M) d\sigma = \iint_E g(f(y, z), y, z) \sqrt{1 + f_y'^2(y, z) + f_z'^2(y, z)} dy dz.$$

Пусть поверхность Σ задана уравнением $y = f(x, z)$, тогда

$$\iint_{\Sigma} g(M) d\sigma = \iint_G g(x, f(x, z), z) \sqrt{1 + f_x'^2(x, y) + f_z'^2(x, y)} dx dz.$$

Некоторые приложения поверхностных интегралов первого рода

Приведем некоторые геометрические и механические приложения поверхностных интегралов первого рода.

1. Вычисление площади поверхности. $\iint_{\Sigma} d\sigma = S$, где S - площадь поверхности Σ .

2. Масса поверхности. Вычисляется масса материальной поверхности, вдоль которой распределены массы с определенной в каждой точке поверхностной плотностью.

Пусть в каждой точке M поверхности Σ определена поверхностная плотность массы $\rho(M) = \rho(x, y, z)$, а m - масса поверхности. Разобьем поверхность на малые части Σ_i , $i = \overline{1, n}$. Будем считать, что масса части Σ_i равна $\rho(M_i)\Delta\sigma_i$, где произвольная точка $M_i \in \Sigma_i$, $\Delta\sigma_i$ - площадь части Σ_i , предполагая, что в пределах части Σ_i плотность постоянна и равна $\rho(M_i)$. Чем меньше размеры части Σ_i , тем ближе значение $\rho(M_i)\Delta\sigma_i$ к истинной величине массы части Σ_i . Суммируя по всем частям разбиения поверхности, получаем приближенное равенство $m \approx \sum_{i=1}^n \rho(M_i)\Delta\sigma_i$, причем в правой части записана интегральная сумма для поверхностного интеграла первого рода от функции $\rho(M)$ по поверхности Σ .

За точное значение массы материальной поверхности Σ принимается предел последовательности интегральных сумм при неограниченном увеличении числа частей разбиения и уменьшения максимума $d^{(n)}$ диаметров этих частей, то есть поверхностный интеграл первого рода

$$m = \lim_{\substack{n \rightarrow \infty \\ d^{(n)} \rightarrow 0}} \sum_{i=1}^n \rho(M_i)\Delta\sigma_i = \iint_{\Sigma} \rho(M) d\sigma.$$

Двусторонние и односторонние поверхности. Ориентация поверхности

Пусть $\vec{n}(M)$ есть единичный вектор нормали в произвольной точке некоторой кусочно-гладкой поверхности Σ . Поверхность называется *двусторонней поверхностью*, если при движении точки M по произвольному простому контуру, не пересекающемуся с краем поверхности (если таковой имеется), вектор $\vec{n}(M)$ не изменит первоначального направления. Если найдется контур, при обходе которого вектор $\vec{n}(M)$ изменит свое первоначальное направление на противоположное, то такая поверхность называется *односторонней поверхностью*.

Приведем примеры двусторонних и односторонних поверхностей.

Примеры.

1. Параболоид $z = x^2 + y^2$, $z \leq h$ - двусторонняя поверхность (см. рисунок 3).

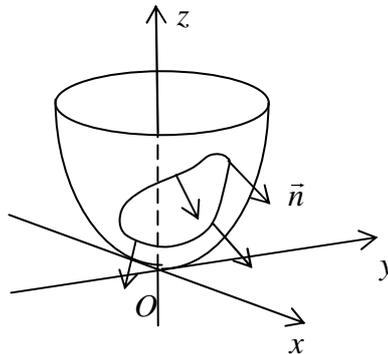


Рисунок 3.

2. Лист Мебиуса (см. рисунок 5.) – односторонняя поверхность. На рисунке 5 пунктирной линией изображен контур, при обходе которого вектор $\vec{n}(M)$ изменяет первоначальное направление на противоположное направление. Лист Мебиуса можно получить склеиванием полоски бумаги (см. рисунок 4) по отрезкам AB и $A'B'$ так, чтобы точка A совпала с точкой A' , точка B - с точкой B' .

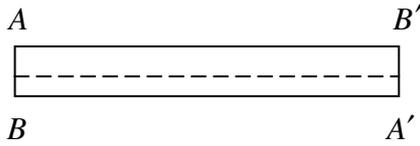


Рисунок 4.

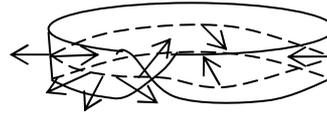


Рисунок 5.

Если каждой точке M гладкой поверхности Σ поставлен в соответствие вектор нормали $\vec{n}(M)$, то говорят, что на Σ задано *поле нормалей*. На каждой двусторонней поверхности можно задать два поля нормалей, противоположных по направлению: $\vec{n}(M) - \vec{n}(M)$. Выбор одного из этих полей называется выбором *стороны поверхности*. Выбор определенной стороны поверхности называется *ориентацией поверхности*. Например, плоскость, сфера, параболоиды – двусторонние поверхности и они ориентируемы. Лист Мебиуса неориентируемая поверхность, поскольку является односторонней поверхностью.

Поверхностные интегралы второго рода

Пусть Σ - гладкая или кусочно-гладкая ограниченная поверхность. Выберем одну из ее сторон, определяемую полем нормалей $\vec{n}(M)$. Пусть $\alpha(M)$, $\beta(M)$, $\gamma(M)$ - углы, которые вектор $\vec{n}(M)$ составляет с осями координат. Предположим, на поверхности заданы функции $P(M)$, $Q(M)$, $R(M)$. Поверхностные интегралы первого рода

$$\iint_{\Sigma} P(M) \cos \alpha(M) d\sigma, \quad \iint_{\Sigma} Q(M) \cos \beta(M) d\sigma, \quad \iint_{\Sigma} R(M) \cos \gamma(M) d\sigma$$

называются *поверхностными интегралами второго рода* соответственно от функций $P(M)$, $Q(M)$, $R(M)$ по выбранной стороне поверхности Σ .

Рассмотрим поверхностный интеграл $\iint_{\Sigma} R(M) \cos \gamma(M) d\sigma$. Пусть $M_i \in \Sigma_i$, Σ_i , $i = \overline{1, n}$ - части разбиения поверхности Σ . Выберем сторону поверхности, для которой $\cos \gamma(M) > 0$. Разобьем Σ на части Σ_i и области D на части D_i плоскостями $x = x_i$ и $y = y_i$, $i = \overline{0, n}$ (см. рисунок 6.). Пусть Π_i - проекция

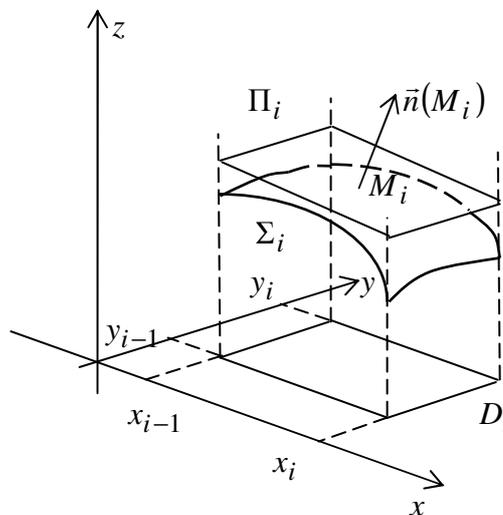


Рисунок 6.

Σ_i на касательную плоскость, проведенную к поверхности Σ в точке M_i ($M_i \in \Pi_i$), p_i - площадь Π_i , $\Delta x_i \Delta y_i$ - площадь D_i . Тогда

$$\Delta \sigma_i \approx p_i, \Delta x_i \Delta y_i = p_i \cos \gamma(M_i) \approx \Delta \sigma_i \cos \gamma(M_i), \Delta \sigma_i \approx \frac{\Delta x_i \Delta y_i}{\cos \gamma(M_i)}.$$

Получили соотношение между элементами площади поверхности и площади плоской области, расположенной в координатной плоскости Oxy :

$$d\sigma = \frac{dx dy}{\cos \gamma(M)}.$$

Если на выбранной стороне поверхности $\cos \gamma(M) < 0$, то в последнем соотношении перед дробью нужно поставить знак минус. Отсюда следует обозначение интеграла:

$$\iint_{\Sigma} R(M) dx dy.$$

Приведем обозначения первых двух интегралов:

$$\iint_{\Sigma} P(M) dy dz, \iint_{\Sigma} Q(M) dx dz.$$

Приведем основные свойства поверхностных интегралов второго рода.

1. Если Σ^+ и Σ^- - различные стороны поверхности Σ , то

$$\iint_{\Sigma^+} R(M) dx dy = - \iint_{\Sigma^-} R(M) dx dy,$$

то есть поверхностный интеграл второго рода зависит от ориентации поверхности. Действительно, пусть

$$I_1 = \iint_{\Sigma^+} R(M) dx dy = \iint_{\Sigma} R(M) \cos \gamma(M) d\sigma, \quad I_2 = \iint_{\Sigma^-} R(M) dx dy.$$

Тогда

$$I_2 = \iint_{\Sigma} R(M) \cos(\pi - \gamma(M)) d\sigma = - \iint_{\Sigma} R(M) \cos \gamma(M) d\sigma = -I_1.$$

2. $\iint_{\Sigma} CR(M) dx dy = C \iint_{\Sigma} R(M) dx dy$, где C - число.

3. $\iint_{\Sigma} (R_1(M) + R_2(M)) dx dy = \iint_{\Sigma} R_1(M) dx dy + \iint_{\Sigma} R_2(M) dx dy$.

Последние два свойства обобщаются следующим свойством линейности поверхностного интеграла.

$$4. \iint_{\Sigma} (C_1 R_1(M) + C_2 R_2(M)) dx dy = C_1 \iint_{\Sigma} R_1(M) dx dy + C_2 \iint_{\Sigma} R_2(M) dx dy,$$

где C_1 и C_2 - числа.

5. Пусть $\Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$, пересечение поверхностей Σ_1 и Σ_2 возможно по краям, то

$$\iint_{\Sigma} R(M) d\sigma = \iint_{\Sigma_1} R(M) dx dy + \iint_{\Sigma_2} R(M) dx dy.$$

Получим формулы для вычисления поверхностных интегралов.

Пусть гладкая поверхность Σ задана явным уравнением $z = f(x, y)$, $(x, y) \in D$ и выбрана верхняя сторона поверхности, то есть $\vec{n}(M) = -f'_x(x, y)\vec{i} - f'_y(x, y)\vec{j} + \vec{k}$, то

$$\cos\gamma(M) = \frac{1}{\sqrt{1 + f'^2_x(x, y) + f'^2_y(x, y)}} > 0.$$

Отсюда

$$\iint_{\Sigma} R(M) dx dy = \iint_{\Sigma} R(M) \cos\gamma(M) d\sigma = \iint_D R(x, y, f(x, y)) dx dy.$$

Если выбрана другая сторона поверхности, то $\cos\gamma(M) < 0$ и тогда

$$\iint_{\Sigma} R(M) dx dy = \iint_{\Sigma} R(M) \cos\gamma(M) d\sigma = -\iint_D R(x, y, f(x, y)) dx dy,$$

что согласуется со свойством поверхностного интеграла второго рода.

Пусть гладкая поверхность Σ задана явным уравнением $x = f(y, z)$, $(y, z) \in E$. Выбрав поле векторов нормалей $\vec{n}(M) = \vec{i} - f'_y(y, z)\vec{j} - f'_z(y, z)\vec{k}$, осуществим выбор верхней стороны поверхности (в данном случае верхняя сторона обращена в сторону положительного направления оси Ox), причем в точках этой стороны

$$\cos\alpha(M) = \frac{1}{\sqrt{1 + f'^2_y(y, z) + f'^2_z(y, z)}} > 0.$$

Тогда

$$\iint_{\Sigma} P(M) dy dz = \iint_{\Sigma} P(M) \cos\alpha(M) d\sigma = \iint_E P(f(y, z), y, z) dy dz.$$

Пусть гладкая поверхность Σ задана явным уравнением $y = f(x, z)$, $(x, z) \in G$. Для верхней стороны (в данном случае верхняя сторона обращена в сторону положительного направления оси Oy) имеем: $\vec{n}(M) = -f'_x(x, z)\vec{i} + \vec{j} - f'_z(x, z)\vec{k}$,

$$\cos\beta(M) = \frac{1}{\sqrt{1 + f'^2_x(x, z) + f'^2_z(x, z)}} > 0.$$

Тогда

$$\iint_{\Sigma} Q(M) dx dz = \iint_{\Sigma} Q(M) \cos \beta(M) d\sigma = \iint_G Q(x, f(x, z), z) dx dz.$$

Сумма интегралов

$$\iint_{\Sigma} P(M) dy dz + Q(M) dx dz + R(M) dx dy$$

называется *общим поверхностным интегралом второго рода*. Для вычисления такого интеграла используют полученные выше формулы, проецируя поверхность Σ на все координатные плоскости и учитывая знаки направляющих косинусов нормального вектора в точках выбранной стороны поверхности:

$$\begin{aligned} \iint_{\Sigma} P(M) dy dz + Q(M) dx dz + R(M) dx dy &= \pm \iint_E P(f(y, z), y, z) dy dz \pm \\ &\pm \iint_G Q(x, f(x, z), z) dx dz \pm \iint_D R(x, y, f(x, y)) dx dy. \end{aligned}$$

К примеру, если выбранная сторона поверхности определена единичным вектором нормали $\vec{n}_0(M) = \cos \alpha(M) \vec{i} + \cos \beta(M) \vec{j} + \cos \gamma(M) \vec{k}$, причем $\cos \alpha(M) > 0$, $\cos \beta(M) < 0$, $\cos \gamma(M) > 0$, то

$$\begin{aligned} \iint_{\Sigma} P(M) dy dz + Q(M) dx dz + R(M) dx dy &= \iint_E P(f(y, z), y, z) dy dz - \\ &- \iint_G Q(x, f(x, z), z) dx dz + \iint_D R(x, y, f(x, y)) dx dy. \end{aligned}$$