

## Основные виды распределений дискретных случайных величин

### Геометрическое распределение

Рассмотрим схему Бернулли с вероятностью успеха  $p$  в одном испытании. Испытания проводятся до появления первого успеха. Введем случайную величину  $X$ , принимающую значения  $1, 2, 3, \dots$ , равную номеру первого успешного испытания. Тогда вероятность того, что первый успех произойдет в испытании с номером  $k$ , вычисляется по формуле

$$P(X=k) = (1-p)^{k-1} p \quad (4.7)$$

В этом случае говорят, что случайная величина  $X$  имеет *геометрический закон распределения*, обозначают  $X \sim \text{Geom}(p)$ .

Примером реальной случайной величины, распределенной по геометрическому закону, является число выстрелов, сделанное одним стрелком по мишени до первого попадания.

Ряд распределения случайной величины  $X$ , имеющей геометрическое распределение, имеет вид:

$X = k$	1	2	3	...
	$p$	$(1-p)p$	$(1-p)^2 p$	...

Вероятности образуют геометрическую прогрессию  $p, qp, q^2p, q^3p, \dots$ . По этой причине распределение (4.7) называют геометрическим.

Математическое ожидание и дисперсия случайной величины, имеющей геометрическое распределение, равны:  $E(X) = \frac{1}{p}$ ,  $D(X) = \frac{1-p}{p^2}$ .

### Биномиальный закон распределения

Вернемся к схеме независимых испытаний и найдем закон распределения случайной величины  $X$  – числа появлений события  $A$  в серии из  $n$  испытаний. Возможные значения  $X$ :  $0, 1, \dots, n$ . Соответствующие им вероятности можно вычислить по формуле Бернулли:

$$P(X=k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k} \quad (4.8)$$

( $p$  – вероятность появления события  $A$  в каждом испытании).

Такой закон распределения называют *биномиальным*, поскольку правую часть равенства (4.8) можно рассматривать как общий член разложения бинома Ньютона:

Тот факт, что случайная величина имеет биномиальный закон распределения, обозначают ”. Таким образом, биномиальный закон распределения имеет два параметра: количество испытаний, вероятность появления события в одном испытании.

Ряд распределения дискретной случайной величины  $X$ , имеющий биномиальное распределение, имеет вид:

$X = k$	0	1	2	...	$k$	...	$n$
$= P(X = k)$				...		...	

Функция распределения случайной величины  $X$ , распределенная по биномиальному закону, имеет вид:

$$(4.9)$$

Для дискретной случайной величины  $X$ , представляющей собой число появлений события в серии из  $n$  независимых испытаний, можно найти, используя свойство 4 математического ожидания. Пусть  $X_1$  – число появлений события  $A$  в первом испытании,  $X_2$  – во втором и т.д. При этом каждая из случайных величин  $X_i$  задается рядом распределения вида

$X_i$	0	1
$p_i$	$q$	$p$

Следовательно, . Тогда

Аналогичным образом вычислим дисперсию: .

### Распределение Пуассона

Рассмотрим дискретную случайную величину  $X$ , принимающую только целые неотрицательные значения  $0, 1, 2, \dots, m, \dots$ , последовательность которых не ограничена. Такая случайная величина называется распределенной по закону Пуассона, если вероятность того, что она примет значение  $m$ , выражается формулой:

$$(4.10)$$

где  $\lambda$  – некоторая положительная величина, называемая *параметром* закона Пуассона, обозначается  $\lambda$ .

Распределение Пуассона является предельным для биномиального, когда  $n \rightarrow \infty$  и так, что  $\lambda = np$  постоянно.

Сумма всех вероятностей равна 1, действительно, здесь использовано разложение в ряд Тейлора функции  $e^x$ .

Рассмотрим типичную задачу, приводящую к распределению Пуассона. Пусть на оси абсцисс случайным образом распределяются точки, причем их распределение удовлетворяет следующим условиям:

- 1) вероятность попадания некоторого количества точек на отрезок длины  $l$  зависит только от длины отрезка и не зависит от его расположения на оси (то есть точки распределены с одинаковой средней плотностью);
- 2) точки распределяются независимо друг от друга (вероятность попадания какого-либо числа точек на данный отрезок не зависит от количества точек, попавший на любой другой отрезок);
- 3) практическая невозможность совпадения двух или более точек.

Тогда случайная величина  $X$  – число точек, попадающих на отрезок длины  $l$  – распределена по закону Пуассона, где  $\lambda$  – среднее число точек, приходящееся на отрезок длины  $l$ . Так, например, число вызовов на телефонной станции за время  $t$ , также подчиняется закону Пуассона.

Случайная величина  $X$ , распределенная по закону Пуассона, имеет следующий ряд распределения:

$X = m$	0	1	2	...	$m$	...
$p_m$				...		...

Ранее говорилось о том, что формула Пуассона (4.10) выражает биномиальное распределение при большом числе опытов и малой вероятности события. Поэтому закон Пуассона часто называют *законом редких явлений*.

Найдем математическое ожидание и дисперсию случайной величины, распределенной по закону Пуассона. Если  $X$ , то

Для определения дисперсии найдем вначале

Тогда

Таким образом, обнаружено интересное свойство распределения Пуассона: математическое ожидание равно дисперсии (и равно единственному параметру, определяющему распределение).

#### **Примеры для самостоятельного решения**

1. Стрелок проводит по мишени три выстрела. Вероятность попадания в мишень при каждом выстреле равна 0,3. Найти среднее значение числа попаданий.
2. Определить математическое ожидание случайной величины  $X$  – числа бросков монеты до первого появления герба.