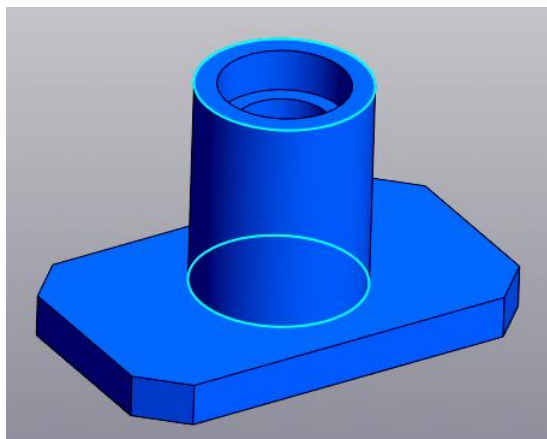



Построение 3D модели детали с ребром жесткости

Рукавишников В.А.



Рисс.1. Модель детали

Для построения ребра жесткости постройте эскиз отрезок линии с помощью команды

 Отрезок в плоскости симметрии XY, как показано на рисунке 2.

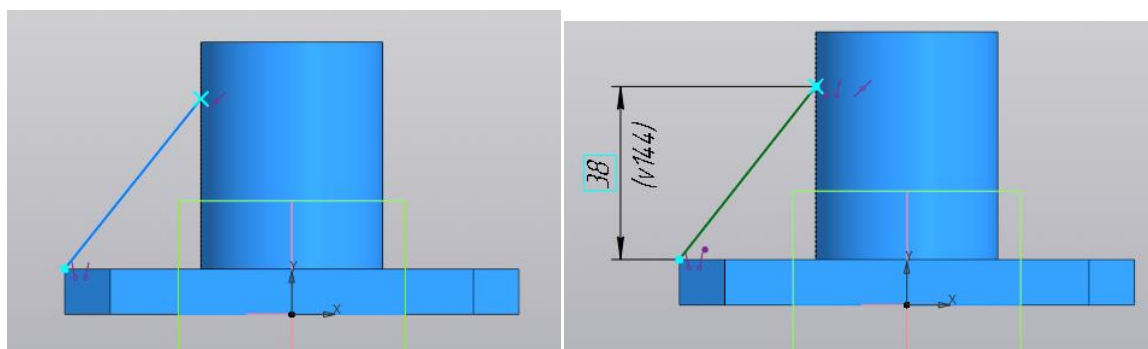



Рис. 2 . Создание эскиза отрезка

Используя команду  Точка на кривой, закрепите верхнюю точку отрезка на образующей цилиндра, как показано на рисунке 3, и завершите построение эскиза.

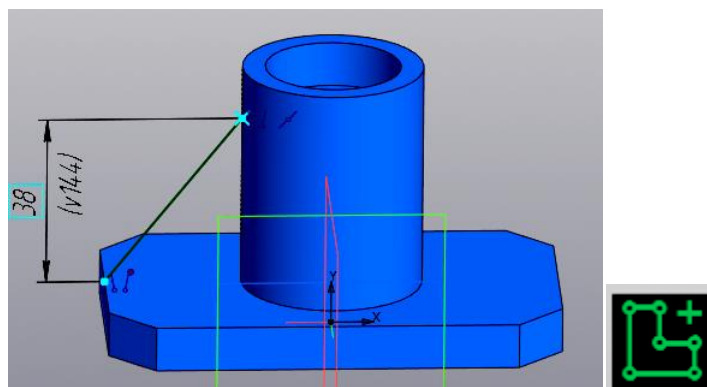



Рис. 3. Закрепление верхней точки на образующей цилиндра

Выберите команду  Ребро жесткости и укажите на построенный эскиз отрезка (рис 4.).

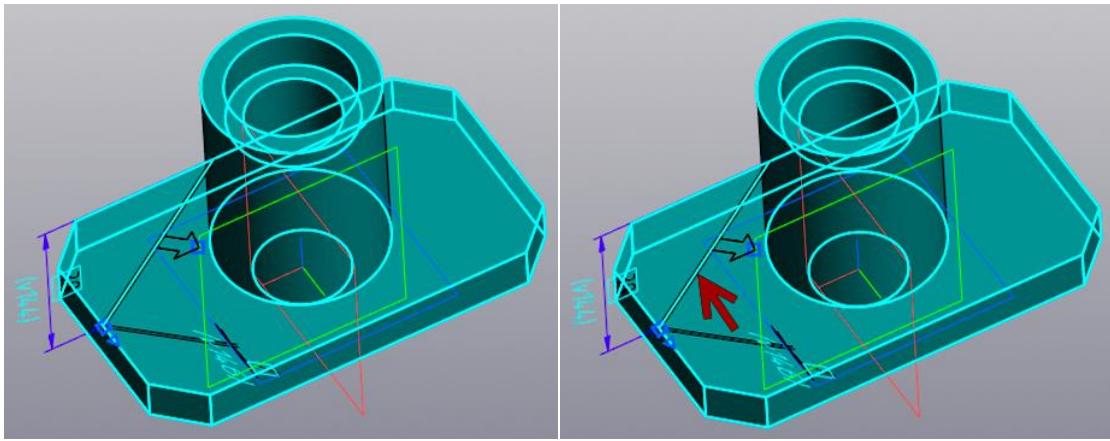


Рис. 4. Выбор эскиза

Задайте параметры построения ребра жесткости, как показано на рисунке 5, и кнопку Готово.

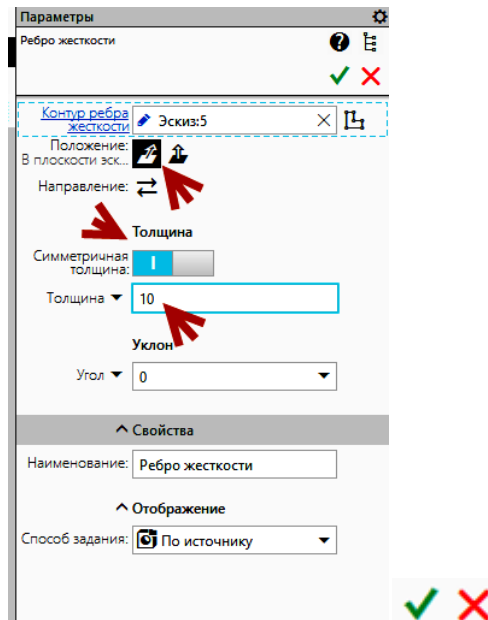


Рис. 5. Задание параметров ребра жесткости

Ребро жесткости построено (рис. 6).

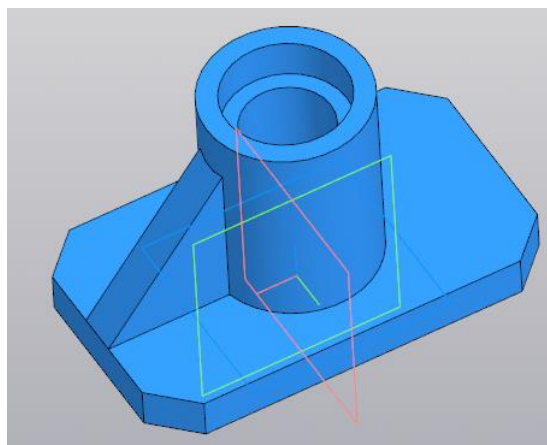


Рис. 6.

Для построения второго ребра жесткости воспользуйтесь командой **Зеркальный массив**. Затем выберите первое ребро жесткости и плоскость симметрии как показано на рисунке 7.

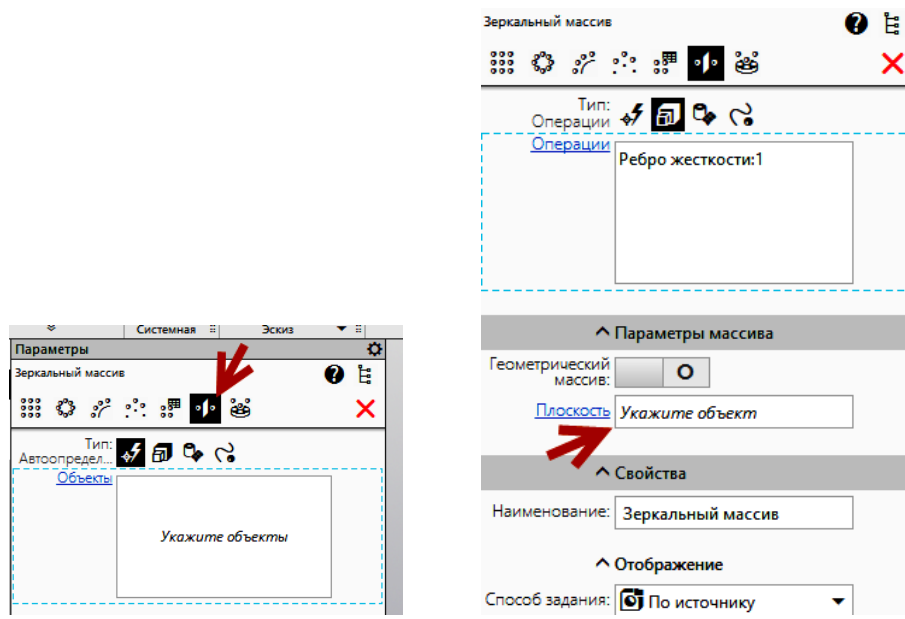


Рис. 7. Задание параметров команды построения зеркального массива

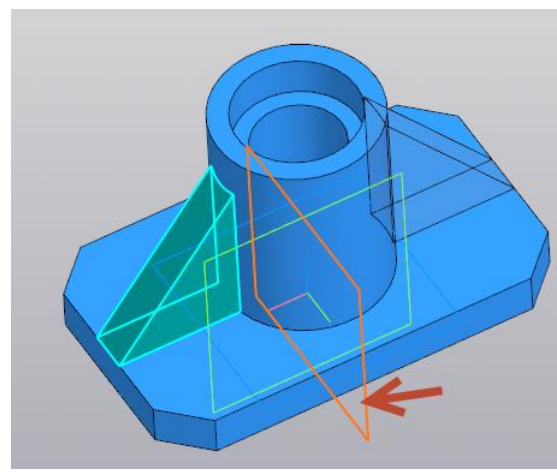


Рис. 8. Задание плоскости симметрии

Завершите построение команды «Зеркальный массив», нажав кнопки **✓** **✗** (рис. 9).

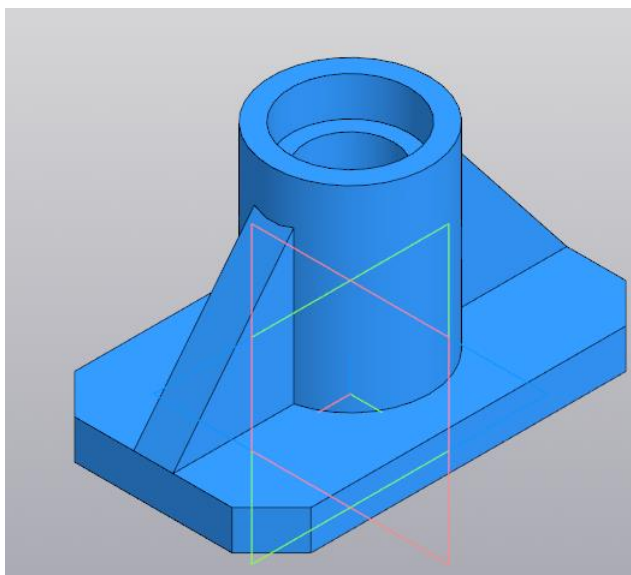


Рис. 9. Завершение построения второго ребра жесткости