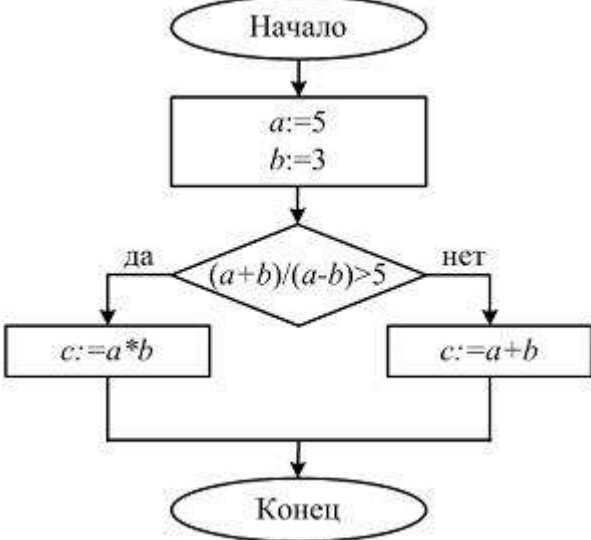
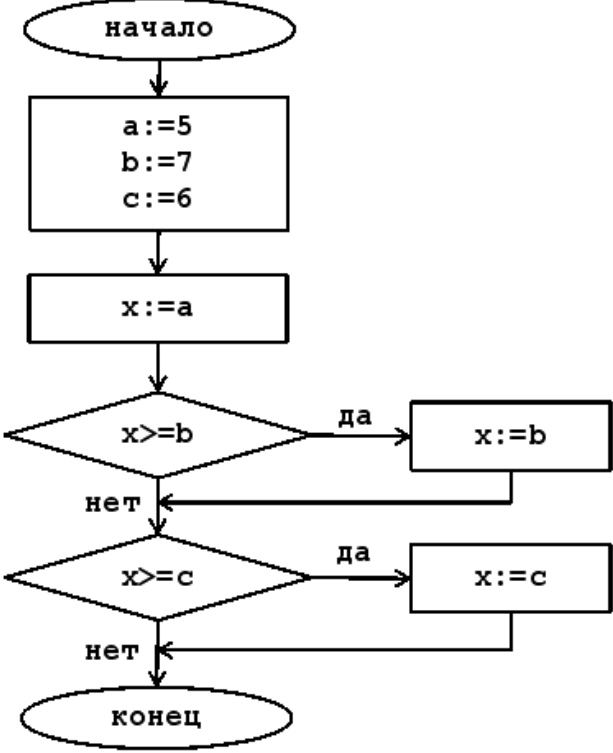
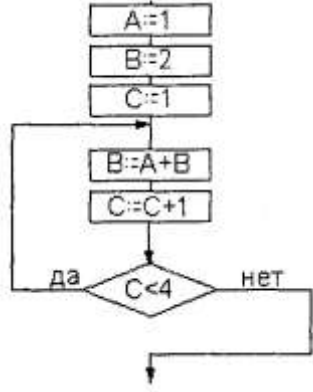


Основы алгоритмизации и программирования (Ситников С.Ю.)

<p>Установите соответствие между общими понятиями и конкретными примерами.</p> <p>Общие понятия:</p> <p>а. Язык программирования б. Оператор языка ПАСКАЛЬ в. Прикладная программа</p>	<p>1) Readln (<список ввода>) 2) Adobe PageMaker 3) Пролог</p>	<p>а3 б1 в2</p>
<p>Дан алгоритм:</p>  <p>После выполнения данного алгоритма переменной <i>c</i> присвоится значение ...</p>	<p>1) 5 2) 3 3) 15 4) 2 5) 8</p>	<p>5)</p>
<p>Дана блок-схема:</p>  <p>Тогда после исполнения алгоритма переменной <i>x</i> присваивается значение ...</p>	<p>1) 5 2) 7 3) 6 4) 2</p>	<p>1)</p>

<p>Алгоритмическая конструкция какого типа изображена на блок-схеме:</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1) линейная 2) циклическая 3) разветвляющаяся 4) вспомогательная 	<p>3)</p>
<p>Определите значение переменной В после выполнения алгоритма:</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1) 6 2) 5 3) 3 4) 4 	<p>2)</p>
<p>Определите значение целочисленных переменных a и b после выполнения программы, записанной на языке Visual Basic:</p> <p>a=42 b=14 a=a\b b=a*b a=b\a</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) a=42, b=14 2) a=1, b=42 3) a=0, b=588 4) a=14, b= 42 	<p>4)</p>
<p>Определите значение целочисленных переменных a и b после выполнения программы, записанной на языке Бейсик:</p> <p>a=2468 b=(a MOD 1000)*10 a=a\1000+b</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) a=22, b=20 2) a=4682, b=4680 3) a=8246, b= 246 4) a=470, b=468 	<p>2)</p>
<p>Алгоритмом является...</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) программный код 2) последовательность действий, которую может выполнить исполнитель 2) система команд исполнителя 	<p>2)</p>
<p>Расширение файла на языке программирования Паскаль имеет тип:</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1) *.COM 2) *.JPG 3) *.EXE 4) *.PAS 	<p>4)</p>