***Примеры вопросов для зачета***

1. Ситуации равновесия и седловые точки.
2. Основная теорема теории матричных игр.
3. Бесконечные игры.
4. Понятие смешанного расширения множества чистых стратегий в бесконечной игре.
5. Основная теорема для бесконечной игры.
6. Аппроксимация бесконечной игры матричной.
7. Метод Брауна для решения матричных игр.
8. Теорема Какутани и существование ситуаций равновесия в бесконечной игре.
9. Многошаговые антагонистические игры с полной информацией.
10. Сведение к игре в нормальной форме. Функция Беллмана.
11. Теорема Цермело.
12. Игра многих лиц в нормальной форме.
13. Ситуации равновесия в бескоалиционной игре.
14. Биматричные игры.
15. Ядро игры, вектор Шепли.
16. Игры Гермейера и их экономическая интерпретация.
17. Решение иерархических игр, наилучшие гарантированные результаты и оптимальные стратегии первого игрока.